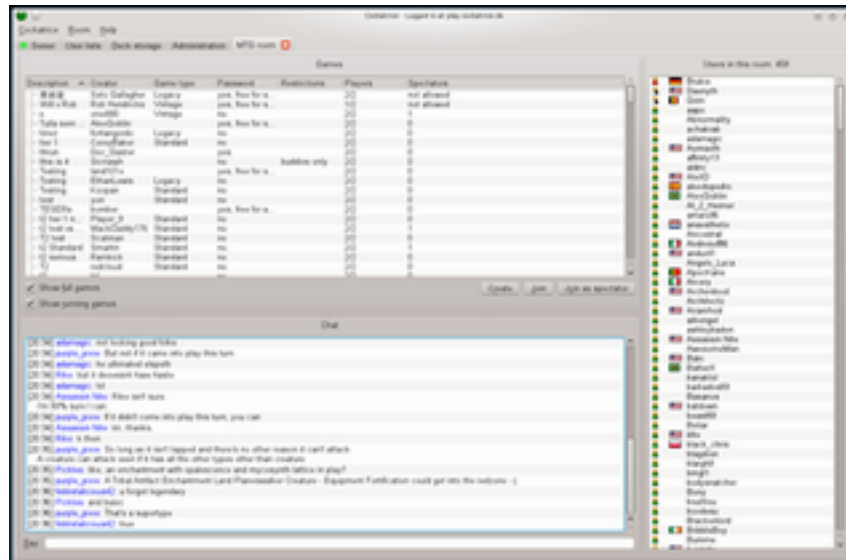
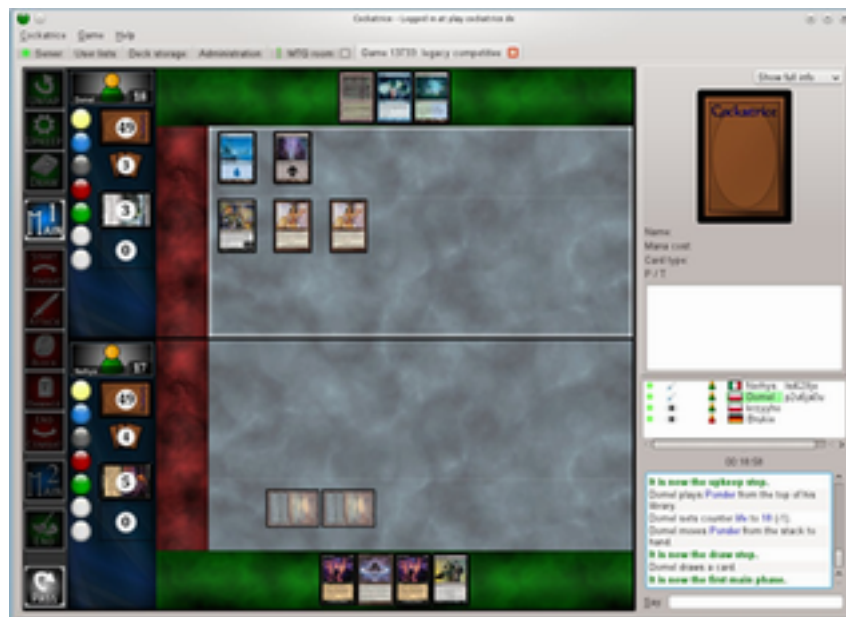


Introducción

Cockatrice es un software multiplataforma de código abierto de simulación de TCGs (Trading Card Games - Juegos de cartas intercambiables) de arquitectura Cliente-Servidor:



<http://cockatrice.de/pics/screenshots/mainchat.png>



<http://cockatrice.de/pics/screenshots/game.jpg>

Cockatrice está siendo activamente desarrollado por Max-Wilhelm Bruker, quien no contempló la idea de que alguien quisiera armar su propio servidor, por lo que no existe documentación sobre cómo hacer esto.

A continuación se presenta un tutorial para configurar servatrice (servidor de Cockatrice) en Ubuntu 12.04, usando un servidor Apache, una base de datos MySQL y una página de registro de usuarios PHP.

El tutorial se presenta en castellano e inglés para poder compartirlo a través de la página oficial de Cockatrice.

Objetivos

Aplicar las herramientas adquiridas en la cursada de Laboratorio de Sistemas Operativos y Redes para montar un servidor local que pueda dar soporte remoto a múltiples usuarios del cliente Cockatrice (TCGs).

Instalar todas las herramientas necesarias en Linux para proveer el servidor, la base de datos asociada y la interfaz web de registro; probar la funcionalidad del sistema y redactar un tutorial accesible para todos aquellos que deseen repetir la experiencia.

Tutorial para Ubuntu 12.04

Open a terminal

Abrir un terminal

Install the following packages (you need root access to do this) ...

Instalar los paquetes (necesitás acceso root para hacer esto) ...

```
apache2,  
mysql-server,  
git,  
g++,  
libapache2-mod-php5,  
libqt4-dev,  
libgcrypt* (no es LIBCRYPT),  
build-essential,  
qtmobility-dev,  
libprotobuf-dev,  
protobuf-compiler,  
cmake,
```

Altamirano, E.; Cálceña, E. y Mainere, F.

```
libqt4-sql-mysql,
php5-mysql
```

... using the command:

... usando el comando:

```
sudo apt-get install
```

Download the latest version of cockatrice/servatrice using the command:

Descargar la última versión de cockatrice/servatrice usando el comando:

```
git clone git://github.com/mbruker/Cockatrice.git
```

Create folder for compilation:

Crear carpeta para compilación:

```
cd Cockatrice/      (me posiciono dentro de la carpeta Cockatrice)
mkdir build         (Creo la carpeta BUILD)
cd build            (me posiciono dentro de la carpeta BUILD)
```

Compile:

Compilar:

```
cmake ..
make
```

* Make sure you have all permissions for execute servatrice:

* Asegurarse de tener todos los permisos de ejecución servatrice:

```
sudo chmod +x servatrice
```

Copy the configuration example from SERVATRICE folder to BUILD folder:

Copiar el ejemplo de configuración de la carpeta SERVATRICE a la carpeta BUILD:

```
cp ../servatrice/servatrice.ini.example ~/Cockatrice/build/servatrice/servatrice.ini
```

Edit the file with your mysql information:

Editar el archivo con su información de mysql:

```
nano ~/Cockatrice/build/servatrice/servatrice.ini
```

(en este paso abra el archivo con su editor preferido. Solo debe cambiar el nombre del programa al principio del comando)

* Edit the following sections of the file:

* Edite las siguientes secciones del archivo:

[server] change to the port of your preference (you can leave it)
 port=4747 --> cambiarlo por el puerto que prefiera (puede dejarlo así)

[servernetwork]
 port=14747 --> cambiarlo por: 3306 (change to: 3306)

[authentication]
 method=none --> cambiarlo por: sql (change to: sql)

[database]
 type=none --> cambiarlo por: mysql (change to: mysql)

prefix=cockatrice

hostname=localhost

database=servatrice

change to YOUR mysql database user

user=servatrice --> cambiarlo por SU usuario de la base de datos mysql

change to YOUR mysql database password

password=foobar --> cambiarlo por SU contraseña de la base de datos mysql

Add the corresponding mysql database to the file you just edited:

Añadir la base de datos mysql correspondiente al archivo que acaba de editar:

(abre mysql con usuario y contraseña) (open mysql with username and password)

mysql -u username -p

(crea la base de datos **SERVATRICE**) (create SERVATRICE database)

create database servatrice;

exit;

Initializes the database just created:

Inicializar la base de datos recién creada:

cd ~/Cockatrice/servatrice

mysql -u username -p servatrice < servatrice.sql

Copy all the .php files to folder WWW:

Copiar los archivos .php en la carpeta WWW:

- Download the .zip from: <http://www.woogerworks.com/ServatriceAdminPage.zip>

- Descargar el .zip de: <http://www.woogerworks.com/ServatriceAdminPage.zip>
- Create folder SERVATRICE in folder Documents:
- Crear una carpeta SERVATRICE en la carpeta Documentos:


```
mkdir ~/Documents/servatrice
```
- Unzip the .zip file in the newly created folder
- Descomprimir el .zip en la carpeta recién creada.
- Copy folder in /var/www (you need to use superacces here)
- Copiar la carpeta en /var/www (necesitás super-acceso acá):


```
sudo cp -R ~/Documents/servatrice /var/www
```
- Edit the config file (you need to use superacces here)
- Editar el archivo config (necesitás super-acceso acá):


```
sudo nano /var/www/servatrice/config
```

 (puede abrir el archivo con su editor preferido. Solo debe cambiar el nombre del programa luego de la palabra *sudo*)
- * Edit the following file sections:
- * Edite las siguientes secciones del archivo:

<code>dbserver={dbserverip}</code>	change to: localhost --> cambiarlo por: localhost
<code>dbuser={dbserveruser}</code>	change to: YOUR mysql database user --> cambiarlo por: SU usuario de la BD mysql
<code>dbpassword={dbserverpassword}</code>	change to: YOUR mysql database password --> cambiarlo por: SU contraseña de la BD mysql

Restart apache server:

Reiniciar el servidor apache:

```
sudo service apache2 restart
```

Init servatrice server

Iniciar el servidor servatrice

```
cd ~/Cockatrice/build/servatrice
./servatrice
```

Conclusiones

Hemos logrado instalar y hacer funcionar un servidor apache en Ubuntu 12.04. Además hemos podido instalar una base de datos mysql y un administrador .php para registro y logueo de usuarios del servidor a través de web.

Con todo esto logramos montar un servidor funcional para el cliente Cockatrice, con el cual distintos usuarios del servicio pueden registrarse, loguearse y administrar datos ligados a su usuario (como mazos de cartas personalizados).

Por último pudimos escribir un tutorial sencillo para realizar todo este procedimiento, que será accesible a los distintos usuarios interesados en repetir la experiencia para montar sus propios servidores de este juego online.

Referencias

- Pagina web de Cockatrice: <http://cockatrice.de/>
- Pagina github del proyecto Cockatrice: <https://github.com/mbruker/Cockatrice>
- Foro de usuarios de Cockatrice: <http://forum.cockatrice.de/>